



## Fahrdekoder:

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
					Z9	Z8	Z7	Ra	Z6	Z5	Z4	Z3	Z2	Z1	Lih	Liv
33 F0v									128	64	32	16	8	4	2	<b>1</b>
163 F0v	128	64	32	16	8	4	2	1								
34 F0h									128	64	32	16	8	4	<b>2</b>	1
164 F0h	128	64	32	16	8	4	2	1								
35 F1									128	64	32	16	8	<b>4</b>	2	1
165 F1	128	64	32	16	8	4	2	1								
36 F2									128	64	32	16	<b>8</b>	4	2	1
166 F2	128	64	32	16	8	4	2	1								
37 F3									128	64	32	16	8	4	2	1
167 F3	128	64	32	16	8	4	2	<b>1</b>								
38 F4						128	64	32	16	8	4	<b>2</b>	1			
168 F4	16	8	4	2	1											
39 F5						128	64	32	16	8	<b>4</b>	2	1			
169 F5	16	8	4	2	1											
40 F6						128	64	32	16	<b>8</b>	4	2	1			
170 F6	16	8	4	2	1											
41 F7						128	64	32	<b>16</b>	8	4	2	1			
171 F7	16	8	4	2	1											
42 F8						128	64	<b>32</b>	16	8	4	2	1			
172 F8	16	8	4	2	1											
43 F9			128	64	32	16	<b>8</b>	4	2	1						
44 F10			128	64	32	<b>16</b>	8	4	2	1						
45 F11			128	64	<b>32</b>	16	8	4	2	1						
46 F12			128	<b>64</b>	32	16	8	4	2	1						

### Achtung !!! für die Tabelle gelten folg. Bedingungen

Das erweiterte Function-Mapping ist ab Software Version 40 anwendbar. Für jeden Ausgang sind 2 CVs zuständig

Liv = Stirnbeleuchtung vorne, Lih = Stirnbeleuchtung hinten, Z1 = Zusatzfunktion 1, Z2 = Zusatzfunktion 2 und

Zx = Zusatzfunktion x, Ra = Rangiergang, Se = Hauptgeräusch ein/aus, Alt = nicht belegt,

G1-G8 = Zusatzgeräusch 1 bis 8 die über F-Tasten aufrufbar sind. Fettgedruckte Zahlen markiert werksseitige Einstellungen.

Zb. Wenn Se nur mit F1 geschaltet werden sollte dann muss in CV165=2 geschrieben werden und CV35=0

In der Schnittpunkte der Zeile und Spalte steht der Wert den man in zugehörigen CV schreiben muss um die entsprechende Funktion in der Spalte zu aktivieren.